

Voor de minder ervarenen

Spel 1 Speelplan

♠ H
♥ H
♦ 7 6 5 4 3 2
♣ B 10 4 3 2

♠ A 3 2
♥ A 3 2
♦ A H V B
♣ A H V

Hoe maak je 7SA, nadat west is gestart met ♥V?

Hoe je de eerste slag neemt, met ♥H of met ♥A (inderdaad, de twee topplaatjes tegelijk in dezelfde slag) maakt niet uit.

Als je daarna maar achter elkaar ♦AHVB en ♣AHV speelt. Dan een kleine schoppen naar ♠H, waarmee onherroepelijk het doek valt voor OW. Want alle klaveren- en ruitenkaarten van dummy zijn dan keiharde slagen.

Spel 2 Het juiste tegenspel

Niet zelden kunnen we in het tegenspel creatief omgaan met het moois dat dummy voor zich heeft liggen. Maar als nog onervaren speler is dat vaak toch even zoeken.

Dummy west

♠ A
♥ H B

Leider oost

??

Jouw zuidkaarten

♠ H
♥ A V

Je speelt een SA-contract tegen en jij bent aan slag. Hoe speel je tegen?

Overweging

♥A maak je altijd en ♠H in geen geval. Het enige wat nog niet vaststaat is of ♥V een slag zal maken. Dat kan alleen lukken als de leider dummy harten laat spelen naar jouw ♥AV. Helaas hebben veel leiders volstrekt andere doelstellingen, waardoor je ze soms een beetje moet helpen, lees: dwingen!

En dat lukt, door te beginnen met het weggeven van je vaste verliezer: ♠H.

Spel 3 Het juiste tegenspel

Dummy west

♠ H V

♥ H B

Leider oost

??

Jouw zuidkaarten

♠ A B

♥ A V

Je speelt ook nu een SA-contract tegen. En ook nu ben jij aan slag. Hoe was je dit varkentje?

Nu tel je twee zekere winners, de beide azen. ♠B is altijd de pineut, terwijl ♥V weer moet hopen dat harten vanuit dummy wordt gespeeld.

Dat lukt ook nu. Door te beginnen met ♠A en dan - met het spelen van ♠B - west een schoppenslag te 'gunnen'. En ook dan kan de leider niets anders doen dan harten naspelen voor twee zuidelijke hartenslagen.

Spel 4 Het juiste tegenspel

Dummy west

♠ A B

♥ H V

♦ H B

Leider oost

??

Jouw zuidkaarten

♠ H V

♥ A B

♦ A V

In een SA-contract ben je ook nu met deze zuidhand aan slag. Hoe probeer je zoveel mogelijke slagen te maken?

Vast staat dat je één slag zult maken in schoppen en één in harten. In ruiten maak je er alleen twee als ruiten vanuit west naar jouw ♦AV wordt gespeeld.

Als je begint met ♥A, ♥B, kun je het maken van twee ruitenslagen vergeten. De leider laat dummy, na het winnen van de tweede slag, ♠A, ♠B spelen. Dan ben jij aan slag en moet jij geheel tegen jouw wil ruiten spelen.

De hartenkleur kun je gebruiken om dummy aan slag te brengen. Datzelfde kan de leider met het spelen van ♠A, ♠B. Daarmee brengt hij jou aan slag of je wilt of niet.

Om die reden moet je beginnen met het spelen van ♠H.

Stel dat de leider dummy laat duiken. Dán vervolg je onmiddellijk met ♥A, ♥B.

En als de leider ♠H neemt met ♠A? Dan heeft hij twee keuzes: ♠B terug of harten.

- Speelt hij ♠B, dan is het voor jou 'eitje'. Je wint die slag, waarna je ♥A slaat en ♥B voor de leeuwen gooit.
- En als in plaats van ♠B ♥H wordt gespeeld? Dan gaat het ook goed. Je neemt met ♥A, maakt ♠V en dan ♥B terug. Ook dan kan de leider niets anders doen dan ruiten spelen. Door te beginnen met schoppen maak je vier slagen.

Voor de meer gevorderden

Spel 1 Het meest aantrekkelijke bod...

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
1♠	1SA	2♠	3SA!	♠ 2
				♥ 7 6
				♦ 9 8 7
				♣ A V 9 8 7 6 3

Wat bied je met deze zuidhand?

Je hebt inderdaad niet echt een schoppenstop. Maar... die belooft partner met zijn 1SA. Met de uitkomst naar noord hoef je je daar niet echt zorgen over te maken. De kracht van jouw hand zit uiteraard in de lange klaverenkleur. Met ♣H bij partner zijn dat vrijwel zeker zeven slagen. En de kans op ♣H bij partner is door zijn 1SA-volgbod redelijk groot, en partner belooft door dit bod minstens een 2-kaart klaveren.

Niet onbelangrijk is daarbij dat je juist met een wat scherp ogend bod het meest geloofwaardige vertrouwen uitspreekt in partners uitspeeltechniek! 😊

Spel 2 Zo maak je het contract

♠ V B 10 9 8
♥ A 2
♦ 3 2
♣ A 10 3 2

♣ B x x
♣ x x x x

♣ H x x x
♣ H B x

♠ A H 7 6 5
♥ V B 3
♦ A H 4
♣ V 4

Je zit in 6♠. West start met ♦V. Hoe probeer je je contract te maken?

Na het troefophalen speel je ♣2 naar ♣V, in de hoop dat oost ♣H heeft.

Als oost neemt, maak je later ♣V, dan in troef oversteken naar noord en ♣A.

Op ♣A ruim je ♥3 op. En als oost of west op die slag ♣B bijspeelt, kun je ook ♣10 maken, en daarop ♥B opruimen. Met dit klaverenzitsel ben je niet meer afhankelijk van de positie van ♥H. Ook met ♥H verkeerd, bij oost, maak je je contract.

Door eerst op de klaveren af te gaan creëer je een extra maakkans. Stel dat west gewoon ordinair jouw ♣V opvangt met ♣H, dan ben je die slag kwijt. En dan kun je evengoed nog de snit uitvoeren op ♥H.